Definición de conceptos

1. WebService

Según la W3Schools, los Web Services son componentes de aplicaciones, que se publican, pueden ser encontrados y se pueden utilizar en la web, utilizando protocolos abiertos para su comunicación; un web Service tiene dos tipos de uso:

* Componentes de aplicaciones reutilizables: los servicios web pueden ofrecer componentes de aplicaciones que las aplicaciones necesitan con mucha frecuencia.
* Conecta al software existente: los servicios web pueden resolver el problema de interoperabilidad proporcionando a las diferentes aplicaciones una forma de vincular sus datos.

En una definición simple, un Web Service es: un conjunto de reglas y tecnologías que habilitan dos o más componentes en la web para comunicarse uno con el otro.

1. API

Acrónimo de Interfaz de programación de aplicaciones, esta interfaz define las interacciones entre múltiples intermediarios de software, defiendo los tipos de llamadas o solicitudes que se puedan realizar: como hacerlas, los formatos de datos que deben usarse, las convenciones a seguir, etc.

1. SOA

Acrónimo de Arquitectura orienta a servicios; es un estilo de arquitectura que se apoya en la orientación a servicios; está caracterizada por:

* Estar basado en el diseño de servicios que reflejan las actividades del negocio en el mundo real.
* Representar los servicios utilizando descripciones de negocio para asignarles un contexto de negocio.
* Estar implementada de acuerdo a las condiciones específicas de la arquitectura de TI en cada compañía.

1. MOA
2. RestFul API

Es una API que sigue las reglas de una especificación REST, REST es el acrónimo de Representational State Transfer; REST es una especificación que dicta como los sistemas distribuidos en la web deberían comunicarse; REST es una forma de implementar y usar el protocolo HTTP; REST es un estilo de arquitectura. Un RESTFul API debe cumplir estos 6 principios:

* Cliente-servidor
* Sin estado
* Almacenable en cache
* Interfaz uniforme
* Sistema en capas
* Código a pedido